

AGENDA

TALLER GURÚS 3D 2017 + CGI EN VIVO

INAUGURACIÓN. LUNES 11 DE SEPTIEMBRE 2017

CAMPUS UDLAPARK	(Recepción Auditorio)
09:00 - 09:30	Registro de participantes y entrega de credenciales
09:30	Auditorio: Bienvenida al Evento. Intervención:
09:30 - 09:35	* Maestra de Ceremonia (Johana Quinano)
09:35 - 09:45	Reproducción Audiovisual de Reel de Expositores
09:45 - 09:55	* Presentación al escenario de Expositores (Johana Quinano)
09:55 - 10:05	* Expositor 1: Iván Paguay
10:05 - 10:10	* Expositor 2: Marco Mendoza
10:10 - 10:20	* Expositor 3: Elio Zambrano
10:20 - 10:25	* Intervención de Paulina Donoso, Directora Carrera Multimedia UDLA
10:25 - 10:40	* Metodología del Evento (Johana Quinano)
	* Explicación de la Agenda del evento (fechas, lugar y hora)
	* Explicación de la metodología del Concurso interno.
	* Entrega de boceteros
	* Información sobre parqueaderos, Lunch, certificados, programas a usar, etc.
10:40 - 10:45	* Traslado a LABMAC 913
10:50 - 13:30	* MARCO MENDOZA: Fundamentos de Diseño y Creación de Personajes 2D
13:30 - 14:00	* LUNCH EN CAFETERIA UDLAPARK
14:05 - 18:30	* MARCO MENDOZA: Continuación con el proceso y la metodología de Marco

2DO DÍA. MARTES 12 DE SEPTIEMBRE 2017

CAMPUS UDLAPARK PB, LABMAC 913.	
09:00 - 13:00	* MARCO MENDOZA: Fundamentos del Esculpido 3D usando ZBRUSH
13:00 - 14:00	* LUNCH EN CAFETERIA UDLAPARK (Usar Voucher)
14:00 - 18:30	* MARCO MENDOZA: Técnicas y Metodología avanzada de Esculpido 3D usando ZBRUSH

3ER DÍA. MIÉRCOLES 13 DE SEPTIEMBRE 2017

CAMPUS UDLAPARK PB, LABMAC 913.	
09:00 - 13:00	* MARCO MENDOZA: Taller final de creación de personajes
13:00 - 14:00	* Cierre de primer expositor - LUNCH EN CAFETERIA UDLAPARK (Usar voucher)
14:00 - 18:30	* IVÁN PAGUAY: Introducción a Houdini. Navegación y herramientas claves

4TO DÍA. JUEVES 14 DE SEPTIEMBRE 2017

CAMPUS UDLAPARK PB, LABMAC 913.	
09:00 - 13:00	* IVÁN PAGUAY: Compatibilidad con otros programas, preparación de modelos 3D para uso en Houdini.
13:00 - 14:00	* LUNCH EN CAFETERIA UDLAPARK (Usar voucher)
14:00 - 18:30	* IVÁN PAGUAY: Introducción a simulaciones en Houdini, terminología y definiciones claves.

5TO DÍA. VIERNES 15 DE SEPTIEMBRE 2017

CAMPUS UDLAPARK PB, LABMAC 913.	
09:00 - 13:00	* IVÁN PAGUAY: Introducción al Sistema de Partículas en Houdini y trucos finales
13:00 - 14:00	* Cierre del segundo expositor - LUNCH EN CAFETERIA UDLAPARK (Usar voucher)
14:00 - 18:30	* ELIO ZAMBRANO: Primeros pasos en AUTODESK FUSION

6TO DÍA. LUNES 18 DE SEPTIEMBRE 2017

CAMPUS UDLAPARK PB, LABMAC 913.	
09:00 - 13:00	* ELIO ZAMBRANO: Continuación Modelación Paramétrica, herramientas y técnicas
13:00 - 14:00	* LUNCH EN CAFETERIA UDLAPARK (Usar voucher)
14:00 - 18:30	* ELIO ZAMBRANO: Metodología y procesos avanzados

DÍA DE CIERRE Y PREMIACIÓN. MARTES 19 DE SEPTIEMBRE 2017

CAMPUS UDLAPARK PB, LABMAC 913.	
09:00 - 13:00	* ELIO ZAMBRANO: Materiales, iluminación y render, flujos para exportación para uso en impresión 3D
13:00 - 14:00	* LUNCH EN CAFETERIA UDLAPARK (Usar voucher)
14:00 - 18:30	* Cierre del tercer expositor
18:30 - 18:35	Despedida del evento. Intervención
	* Maestra de Ceremonia: Johana Quijano
	* Entrega de certificados
	* Premiación (fotos)
	FIN DE GURÚS 3D + VFX 2017